

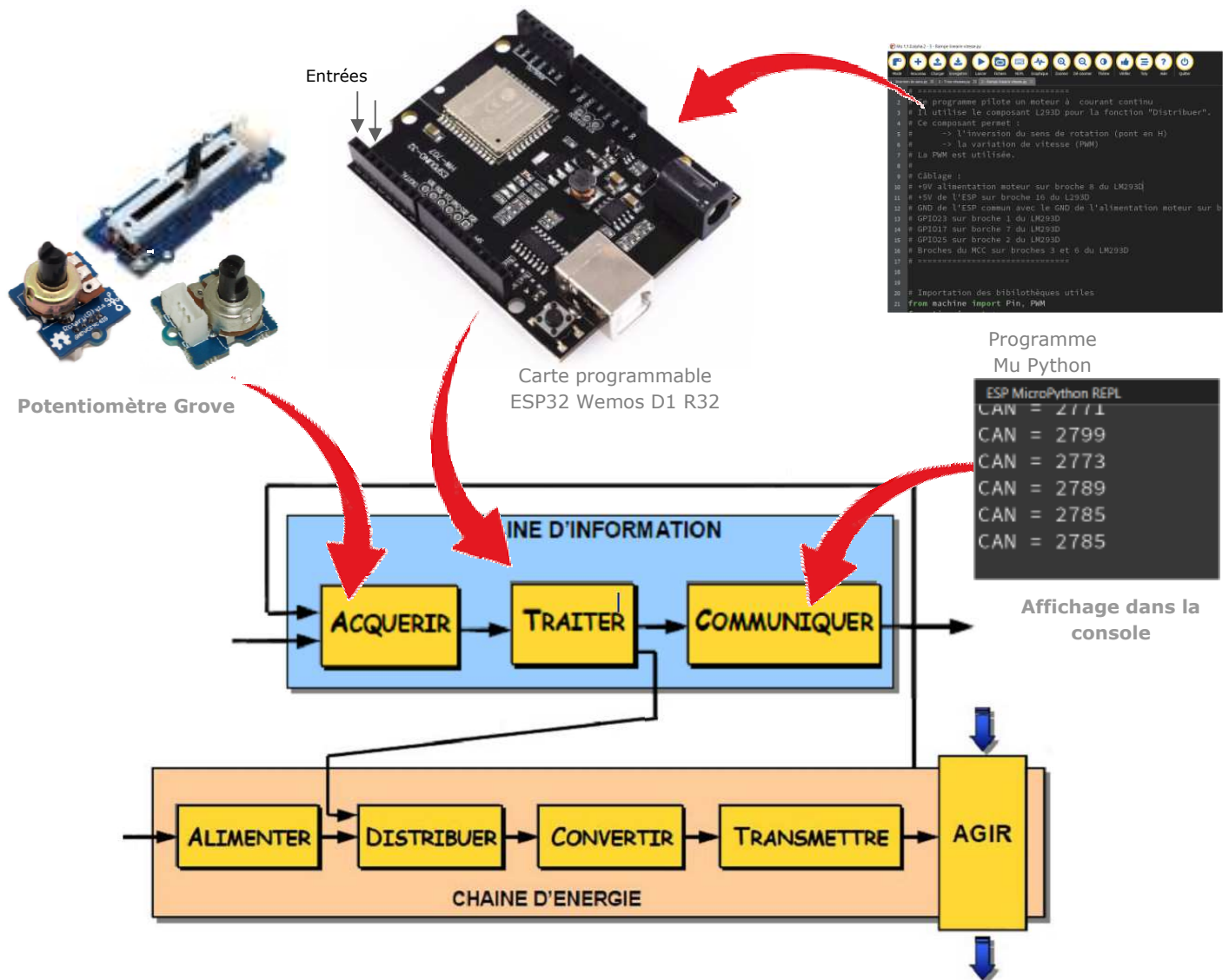


MISE EN ŒUVRE

→ TRAITER : ESP32 WEMOS (EDI MU)

→ ACQUERIR : Potentiomètre Grove

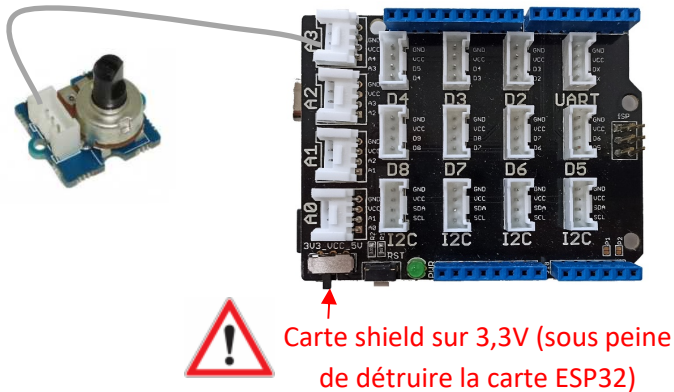
1 – Mise en situation



2 – Plan de câblage / Montage

Raccorder avec la carte ESP et son shield grove :

Potentiomètre connectée
sur le GPIO34 (A3)



3 – Schéma du BP et explications

Schéma

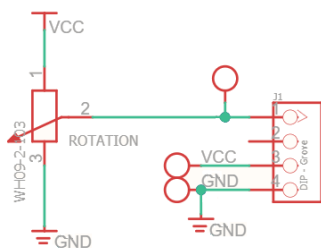
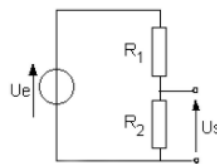


Schéma de principe



Valeurs caractéristiques :

Valeur du potentiomètre $P = R_1 + R_2 = 10k\Omega$ - Course angulaire : 300°

Principe de fonctionnement :

R_1 : résistance entre les bornes 1 et 2 (curseur) du potentiomètre

R_2 : résistance entre les bornes 2 (curseur) et 3 du potentiomètre

U_e : tension d'alimentation du potentiomètre : $U_e = VCC$ (3,3V pour la carte ESP32 5V pour carte ARDUINO)

U_s : tension délivrée par le potentiomètre selon de principe du pond diviseur de tension : $U_s = U_e \cdot \frac{R_2}{R_1 + R_2}$

La **tension analogique** issue du potentiomètre est convertie en une **valeur numérique** par le **CAN** de l'ESP :

L'**ESP32** possède plusieurs entrées avec un **CAN de 12 bits**. La tension d'entrée entre 0 et 3.3V est convertie en une valeur numérique comprise entre **0 et 4095**. La résolution peut être changée par programmation. Sur l'ESP32, la fonctionnalité ADC est disponible sur les broches 32-39.

4 – Programme

ESP32 Micropython programme qui affiche dans la console le résultat de la conversion analogique numérique de la tension sur la broche 34 (ADC1_CH6, repère A3 shield base 1)

```
from machine import ADC, Pin
from time import *

can = ADC(Pin(34))           # crée un objet ADC sur la broche 34 (Shield Grove A3)
can.atten(ADC.ATTN_11DB)     # étendue totale : 3.3V
#can.width(ADC.WIDTH_10BIT)  # change la résolution du convertisseur à 10bits

while True:
    pot = can.read()         # conversion analogique-numérique 0-4095
    print("CAN =", pot)      # affichage sur la console REPL de la valeur numérique
    sleep_ms(100)
```

Remarque : Pour changer la résolution du convertisseur, il faut utiliser la méthode `can.width(nb_bit)` avec comme paramètre `nb_bit` :

- `ADC.WIDTH_9BIT` : range 0 à 511
- `ADC.WIDTH_10BIT` : range 0 à 1023
- `ADC.WIDTH_11BIT` : range 0 à 2047
- `ADC.WIDTH_12BIT` : range 0 à 4095

ex : `can.width(ADC.WIDTH_10BIT)`

Remarque : Pour changer la plage pleine échelle, il faut utiliser la méthode `can.atten(attenuation)` avec comme paramètre `attenuation` :

- `ADC.ATTN_0DB` : plage 0 – 1,2V
- `ADC.ATTN_2_5` : plage 0 – 1,5V
- `ADC.ATTN_6DB` : plage 0 – 2V
- `ADC.ATTN_11DB` : plage 0 – 3,3V

ex : `can.atten(ADC.ATTN_11DB)`